

## Je passe la ceinture violette 8<sup>è</sup> keup

### Positions « Seugi »

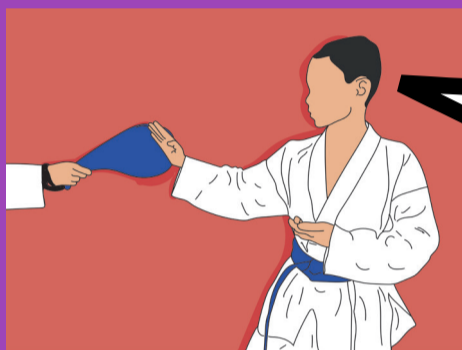
Dwitt Koubi - Ap koubi



Enchaîner les positions sans avoir à m'ajuster

### Blocages « Makki »

Sonnal ou Sonnal Godro bakkat

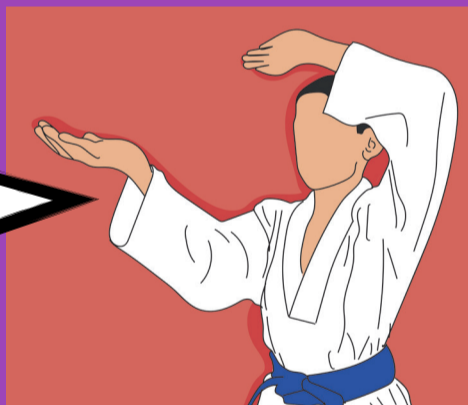


Rotation des poignets mains ouvertes et coordination des bras lors du déplacement à droite et à gauche

### Attaques « Tchigi - Jileugi »

Jebipoum sonnal Anchigi

Rotation des poignets mains ouvertes et coordination des bras et du déplacement à droite et à gauche



### Coups de pieds « Tchagi »

Antchagi

Armement, trajectoire et pivot du pied d'appui. Toucher avec l'intérieur du pied



### Kyeourougi « combat »

Me déplacer, me placer, feinter, faire des appels, armement, trajectoire, surface et hauteur de frappe, qualité d'impact, retour de frappe, remplacement, vitesse d'exécution, équilibre général, je sais faire du multi-temps jambe avant/arrière

## Je dois savoir

### Positions « Seugi »

- Positionner mon corps
- Répartir mon poids
- Respecter l'espace entre les pieds
- Faire la transition dwitt koubi/ap koubi

### Blocages « Makki »

- Bloquer tranchant de la main vers l'extérieur
- Armer correctement
- Respecter la trajectoire

### Attaques « Tchigi-Jileugi »



- Frappe de « l'hirondelle »
- Enchaîner les deux coups de poing

### Coups de pieds « Tchagi »

- Faire le coup de pied en croissant vers l'intérieur
- Faire différents coups de pieds avec la jambe arrière et la jambe avant

### Poomsae « les formes »

#### • SAM JANG - LE FEU

- Le diagramme, 
- La terminologie, 
- Respecter les niveaux
- Faire des positions bien distinctes et stables
- Faire des mouvements coordonnés, synchronisés et fluides
- Me déplacer et changer de direction sur la pointe du pied sans perte d'équilibre

### Application poomsae

- Enchaîner Alé makki, Apchagi et Eugoul Jileugi
- Enchaîner Momtong makki et Sonnal mokchigi
- Enchaîner an sonnal bakkat makki et Dou Bon jileugi
- Enchaîner rapidement défense et attaque

### Hoshinsul (dégagement/riposte)

- Saisie croisée
- Saisie directe (miroir)
- Chute avant - Jeonbangnakbeop
- Chute arrière - Hubangnakbeop

### Kyeourougi « combat »

- Pas chasser, pas glisser
- Utiliser les deux jambes en attaque et en défense
- Les deux jambes touche la cible
- Neutraliser

